Project Inside Out

Пројектни задатак 2017/2018.

**Спецификација сценарија употребе**

Функционалност:

Менаџер – Креирање *Задатог Задатка* одређеном *Раднику* унутар тима

**Записник ревизија**

Тренутна верзија документа: **1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Измене | Аутор |
| 14.3.2018. | **1.0** | Основна верзија | *Стефан Милановић* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[1. Увод 4](#_Toc512848721)

[1.1. Резиме 4](#_Toc512848722)

[1.2. Намена документа и циљнa групa 4](#_Toc512848723)

[1.3. Референце 4](#_Toc512848724)

[1.4. Отворена питања 4](#_Toc512848725)

[2. Сценарио Менаџер – Креирање Задатог Задатка одређеном Раднику унутар тима 4](#_Toc512848726)

[2.1. Кратак опис 4](#_Toc512848727)

[2.2. Ток догађаја 5](#_Toc512848728)

[2.2.1. Корисник уноси све неопходне податке 5](#_Toc512848729)

[2.2.2. Корисник не попуњава поље за назив новог Задатог Задатка 5](#_Toc512848730)

[2.2.3. Корисник отказује креирање новог Задатог Задатка 6](#_Toc512848731)

[2.3. Посебни захтеви 6](#_Toc512848732)

[2.4. Предуслови 6](#_Toc512848733)

[2.5. Последице 7](#_Toc512848734)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе када Менаџер жели да креира Задати Задатак одређеном Раднику који припада неком од његових тимова, уз навођење поља која је неопходно попунити у приказаној форми.

## Намена документа и циљнa групa

Документ је намењен свим члановима тима и представља детаљан опис одређене функционалности. Документ ће бити коришћен приликом развијања пројекта и при тестирању ове функционалности. Може бити коришћен и при писању упутства за употребу.

## Референце

Пројектни задатак

Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио Менаџер – Креирање *Задатог Задатка* одређеном *Раднику* унутар тима

## Кратак опис

Ова функционалност представља главну разлику између улоге Радника и улоге Менаџера у систему. Поред тога што може да види Задатке које одређени Радник тренутно обрађује, њихов напредак, и остале податке, Менаџер има додатну опцију да Раднику креира и пошаље Задати Задатак. Креирање Задатка се обавља на исти начин као у *тачки* *5.6.1* из референце (1), само се он не додаје у листу Задатака Менаџера већ се прослеђује тренутно посматраном Раднику. Тај Радник тада има могућност прихватања и одбијања Задатог Задатка који је Менаџер креирао (*тачка 5.4.3* из референце (1)).

## Ток догађаја

### Корисник уноси све неопходне податке

Корисник приступа страници неког тима којим управља кликом на име тима унутар поља *Teams* из навигационог бара

Систем приказује страницу тог тима

Корисник бира ком Раднику жели креирати Задатак кликом на име Радника

Систем преусмерава корисника на страницу жељеног Радника

Корисник приступа опцији ***Креирања******Задатог Задатка***која се налази на страници Радника притиском на дугме *Give Task.*

Систем приказује *pop-up* прозор са формом кориснику која садржи следећа поља у овом редоследу (опциона поља назначена су зеленом бојом и систем не захтева да она буду попуњена):

*Назив новог Задатог Задатка*

*Статус Задатка (није започет, у току, завршен)*

*Време почетка израде Задатка*

*Очекивано време завршетка*

*Детаљан опис*

*Коментар*

Корисник уноси тражене податке:

Корисник уноси назив новог Задатог Задатка

Систем проверава да ли је поље за назив остало празно

Корисник уноси статус Задатка

Корисник уноси време почетка израде Задатка

Корисник уноси очекивано време завршетка Задатка

Корисник уноси детаљан опис Задатка

Корисник уноси коментар

Корисник потврђује креирање новог Задатог Задатка притиском на дугме за потврду *Give Task* у оквиру *pop-up* прозора

Систем креира нов Задати Задатак, затвара *pop-up* прозор, и додаје Задатак у *Pending* колону жељеног Радника

Систем поставља права приступа тако да само Радник којем је послат Задати Задатак има могућност прихватања или одбијања тог задатка (ово се обезбеђује успешним исходом сценарија описаног у документу ***Радник – Прихватање или одбијање Задатог Задатка***)

Систем враћа корисника (Менаџера) на страницу Радника ком је креирао Задатак

### Корисник не попуњава поље за назив новог Задатог Задатка

Овај сценарио је идентичан *сценарију 2.2.1*, само што систем уочава грешку у пољу за назив Задатка и визуелно обавештава корисника тако што то поље означи црвеном бојом. У овом случају, једина грешка која се може десити јесте да се поље за назив новог Задатог Задатка остави непоњунено. Систем грешку може детектовати у следећим корацима из претходног сценарија:

2.2.1.3) 7.2)

Ток догађаја иде овим редоследом:

Систем уочава грешку у пољу за назив и означава га црвеном бојом, онемогућавајући креирање новог Задатка све док је поље за назив празно

Корисник уноси назив за Задати Задатак

Систем мења боју поља у зелену

Систем омогућава креирање новог Задатог Задатка. Повратак на *2.2.1.4)*

### Корисник отказује креирање новог Задатог Задатка

Овај сценарио је идентичан *сценарију 2.2.1*, само што се корисник предомишља и одлучује да не жели да креира нови Задати Задатак одређеном Раднику у том тренутку. Овај сценарио употребе се поклапа са *сценариом 2.2.1* до корака *2.2.1.6).* Након тога, ток догађаја иде овим редоследом:

Корисник унутар *pop-up* прозора бира опцију отказивања одбијања (енгл. *Discard*)

Систем не врши креирање Задатог Задатка и враћа корисника на страницу Радника којег је посматрао. Повратак на *2.2.1.4)*

## Посебни захтеви

Санитизација улазних података због потенцијалног уношења малициозног *SQL* кода.

## Предуслови

Корисник мора бити улогован у систем да би приступио страници тима којим управља, а самим тим и приступио страници одређеног Радника на којој има опцију креирања новог Задатог Задатка том Раднику. Ово се обезбеђује успешним исходом сценарија описаног у документу ***Ауторизација корисника***.

Корисник мора припадати барем једном тиму. Кориснику (Менаџеру) се додељује тим којим управља од стране Директора фирме. Ово се обезбеђује успешним исходом сценарија описаног у документу ***Директор – Додела и уклањање тима Менаџеру.***

У тимовима којима корисник управља мора постојати барем један Радник, да би се могло отићи на његову страницу.

## Последице

Креирање Задатог Задатка одређеном Раднику, ажурирање базе података и освежавање приказа листе Задатака тог Радника, где се у *Pending* колони његове листе Задатака приказује нови Задати Задатак.